

ПРОГРАММИРОВАНИЕ (12-14)

2024

КУБОК ГУБЕРНАТОРА САНКТ-
ПЕТЕРБУРГА ПО РОБОТОТЕХНИКЕ



СПб ГБ ПОУ «Малоохтинский
колледж»

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ	3
2. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА	3
3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ.....	4
МОДУЛЬ 1: ТАЙНА МАЛООХТИНСКОГО КОЛЛЕДЖА.....	4

1. ФОРМЫ УЧАСТИЯ В КОНКУРСЕ

Командная. Команда состоит из двух конкурсантов.

2. ЗАДАНИЕ ДЛЯ КОНКУРСА

Содержанием конкурсного задания является программирование в ПО Roblox Studio. Участники соревнований получают инструкцию по технике безопасности и задание.

Окончательные аспекты критериев оценки уточняются членами жюри. Оценка производится как в отношении работы модуля, так и в отношении процесса выполнения конкурсной работы. Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от конкурса. Время и детали конкурсного задания в зависимости от конкурсных условий могут быть изменены членами жюри. Оценка происходит в конце выполнения всех работ.

3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ.

Модули и время сведены в таблице 1.

Таблица 1.

№. п.п.	Наименование модуля	Время на задание
1	Модуль 1: Тайна Малоохтинского колледжа	3 часа

МОДУЛЬ 1: ТАЙНА МАЛООХТИНСКОГО КОЛЛЕДЖА

Цель: Исследуйте Малоохтинский колледж, решайте головоломки и собирайте сокровища.

Описание:

Игрок начинает игру на футбольном поле колледжа, где ему предстоит собрать команду и отправиться в опасное путешествие по колледжу. В конце пути их ожидает сражение с главным боссом.

Задачи:

Создание команды: Игрок должен собрать команду из 2-4 человек. Каждый член команды должен иметь свой класс и начальный набор предметов.

Путешествие по колледжу: Игроки должны преодолеть различные препятствия, такие как дикие животные и опасные ловушки.

Головоломки: По мере прохождения квеста игроки должны решать различные головоломки, чтобы открыть двери и получить доступ к новым комнатам колледжа.

Сражение с боссами: В конце квеста игроков ждет сражение с могущественным боссом, охраняющим сокровища колледжа. Для победы над ним игроки должны использовать все свои навыки и способности.

Сокровища: после победы над боссом игроки могут собрать сокровища, которые были спрятаны в колледже.

Конец игры: после сбора сокровищ игроки должны вернуться в начальную точку, где они могут продать свои находки и закупиться новыми предметами.

ЗАДАНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫМ И МОЖЕТ БЫТЬ ИЗМЕНЕНО, ТАК ЖЕ В ЗАДАНИЕ НЕ СОДЕРЖИТСЯ ПОДРОБНОЙ ИНФОРМАЦИИ, Т.К. ЭТО ЯВЛЯЕТСЯ

***СЕКРЕТНОЙ ЧАСТЬЮ И ЭЛЕМЕНТОМ НЕОЖИДАННОСТИ ДЛЯ КОНКУРСАНТОВ И
БУДЕТ ИЗВЕСТНО ТОЛЬКО В ДНИ СОРЕВНОВАНИЙ!!!***