ГОНКИ РОБОТОВ (18-22)

КЕЙС

ИНВЕНТАРИЗАЦИЯ С ПОМОЩЬЮ QR-КОДОВ

2024

КУБОК ГУБЕРНАТОРА САНКТ-ПЕТЕРБУРГА ПО РОБОТОТЕХНИКЕ





1. Задача

Кейс разделён на два этапа.

Первый - необходимо с помощью квадрокоптера Геоскан Пионер Мини провести инвентаризацию одного складского стеллажа: обнаружить и записать все имеющиеся на складе предметы и их количества, зашифрованные в QR-кодах.

Второй - подать запрос квадрокоптеру найти определенный предмет в нужном количестве (называется организатором), после чего посветить светодиодом напротив ячейки с ним.

Обратите внимание, что два этапа могут быть выполнены как и одним скриптом, так и двумя, запущенными последовательно.

2. Подготовка к выполнению задания

Для выполнения кейса вам понадобится:

- Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини;
- Безопасное воздушное пространство;
- Стеллаж/шкаф с полками с двумя и более рядами;
- Прошивка автопилота Pioneer Mini 1.6.9202;
- Прошивка <u>ESP-32</u>;
- Актуальные параметры автопилота;
- Кабель micro USB;
- Ноутбук/стационарный компьютер;
- Программа <u>Pioneer Station</u>;
- Программа <u>PyCharm Community</u>;
- Актуальная версия библиотеки piosdk;
- Знание языка программирования Python;
- Принтер A4 для печати QR-кодов.

Также проверьте Геоскан Пионер Мини на соответствие следующим пунктам:

• внешняя целостность квадрокоптера;

• заряженный аккумулятор.

3. Инструкция по выполнению кейса:

3.1 Подготовка QR-кодов

Рассчитайте количество QR кодов - оно должно быть меньше или равно количеству ячеек на стеллаже, так как некоторые предметы могут отсутствовать (ячейка пуста) и код там не нужен. Разбиение одного ряда на ячейки произвольное, рекомендуется ставить предметы на одинаковом расстоянии более чем на 40 см друг от друга. Для генерации меток используйте сайт. Обратите внимание, что для генерации QR-кода с зашифрованной строкой используется раздел ТЕХТ. Подробная инструкция по печати кодов расположена в Приложении 1.

3.2 Расположение кодов на стеллаже

Организуйте безопасное воздушное пространство (БВП) и расположите у сетки стеллаж/шкаф. В ячейки положите предметы с прикрепленными к ним распечатанными QR-кодами. Расположите их в направлении пространства, где Пионер Мини будет выполнять задание. Т.е. лист бумаги с QR-кодом должен быть расположен перпендикулярно оси Оу Пионера Мини (перпендикулярно камере).

В случае отсутствия предметов QR-коды можно просто зафиксировать на полках так, чтобы воздушный поток от Пионера Мини их не сдувал.

Перед выполнением полетного задания каждого участника местоположение всех QR-кодов в ячейках меняется, некоторые ячейки опустошаются и наоборот. Это сделано с целью предотвращения угадывания участниками положения предметов на стеллаже.

3.3 Программирование

После подготовки складского стеллажа с QR-кодами можно перейти к программированию квадрокоптера. Учтите, что координирующие размеры стеллажа (высота первого ряда, расстояние между ячейками) можно уточнить у организатора.

3.4.1 Выполнение первой части полетного задания

Запуск написанной программы, проведение инвентаризации склада.

3.4.2 Выполнение второй части полетного задания

Выполнение запроса организатора: поиск необходимого предмета и свечение светодиодом напротив него.

4. Инструкция по программированию

Для написания программ автономного полета необходимо подготовить среду программирования PyCharm и установить библиотеку piosdk. Пошаговая инструкция представлена по ссылке.

Ознакомьтесь с методами библиотеки piosdk по ссылке.

Примеры готовых программ для Пионера Мини можно изучить по ссылке.

Обратите внимание, что при полете по оптическому потоку ноль системы навигации выставляется при взлете. Это значит, что при написании программы нужно учитывать то, откуда будет происходить взлет квадрокоптера и относительно этой точки строить полетное задание.

5. Результат кейса

В результате выполнения задания квадрокоптер должен провести инвентаризацию: полностью просканировать складской стеллаж на наличие предметов.

После завершения инвентаризации участнику будет дан запрос найти определенный предмет в определенном количестве, например "Battery" 2 штуки. Участник должен подать команду дрону в автономном режиме найти ячейку, где данный предмет находится в нужном количестве, или сообщить что такого предмета в нужном количестве нет.

6. Критерии оценки кейса

Таблица 1. Критерии оценки кейса

№ п/п	Наименование	Баллы
1	Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини провел инвентаризацию не полностью*.	1
2	Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини провел полную инвентаризацию, но подсветил неверный предмет.	2
3	Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини провел полную инвентаризацию, но подсветил ячейку, в которой предмет находится в недостаточном количестве.	3
4	Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини провел полную инвентаризацию и подсветил нужную ячейку согласно запросу.	4
5	Квадрокоптер Геоскан Пионер Мини не смог провести инвентаризацию**.	0

^{*} т.е. квадрокоптер начал проводить инвентаризацию по определённой траектории, но по какой-либо причине не охватил некоторые предметы или целые ряды стеллажа; или квадрокоптер не смог увидеть некоторые из QR-кодов и не смог приступить ко второму этапу задания.

** т.е. квадрокоптер при облете не остановился ни у одной из ячеек/не увидел ни один из QR-кодов; или квадрокоптер не смог начать двигаться по запрограммированной траектории.

Приложение 1

- 1. Переходим по ссылке.
- 2. Проверьте, что размер QR-кода составляет как минимум 1000 x 1000 рх. Должно стоять по умолчанию (Рисунок 1).



Рисунок 1

3. В поле ввода пишем текст в формате "Item X", где Item - название предмета на латинице в одно слово, а X - целочисленное количество указанного предмета в ячейке, где он будет находится. Пример на рисунке 2.

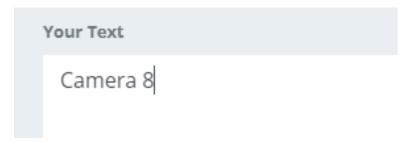


Рисунок 2

4. Для генерации кода нажмите на зеленую кнопку Create QR Code и подождите, пока процесс завершится. После этого нажмите на кнопку .PDF* и ваш код автоматически сохранится на компьютер (Рисунок 3). Рекомендуется дать файлу qr-code.pdf идентифицирующее название, чтобы легко опознать код в дальнейшем. Например, "camera8.pdf".

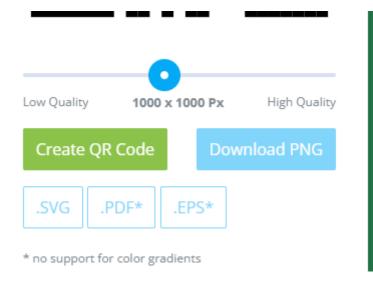


Рисунок 3

5. Распечатайте сформированные QR-коды.